



Documento tratto dal Regolamento AISA – sezione 9 -10¹

L'uniforme è il primo segno di identificazione che qualifica l'appartenenza al gruppo A.I.S.A.

E' composta da:

- camicia verde (da indossare in occasioni ufficiali: investiture, giornate speciali, ecc...);
- polo verde (da indossare in occasioni non ufficiali)²;
- jeans blu (non di altro colore);
- cintura (serve in caso di bisogno);
- scarpe adeguate (ginnastica o equivalenti) con i lacci (servono in caso di bisogno).

Sulla camicia e/o polo vanno aggiunti:

- un fazzoletto (nazionale e locale) legato attorno al collo, passato sopra le spalline;
- un distintivo di appartenenza all'associazione (cosiddetta "Promessa"³) appuntato sulla manica sinistra a 7 cm dalla spallina;
- un distintivo comprovante il grado appuntato sopra la tasca sinistra a 1 cm dalla bavetta superiore della tasca⁴;
- un cordoncino, se si ricoprono incarichi particolari, applicato alla spallina sinistra⁵;
- i distintivi di qualifica appuntati in maniera verticale sulla manica destra a partire da 7 cm dalla spallina, per un massimo di 5;
- una fascia sulla quale appuntare tutte le qualifiche superiori alle prime 5;
- un distintivo di "Animatore" (rappresentato da un "A" bianca su fondo blu), se rilasciato, appuntato sul risvolto del taschino sinistro verso il centro camicia.

L'uniforme va indossata sempre, ogni volta che il gruppo si riunisce. Va curata direttamente dal suo proprietario che all'occorrenza deve essere in grado di saperla pulire.

In caso di necessità, soprattutto dovuto alla crescita, va sostituita con una più adeguata.

L'uniforme (la camicia, il fazzoletto nazionale, i distintivi di appartenenza, ecc.) si riceve al momento della promessa che segna ufficialmente l'ingresso e l'appartenenza al club.

¹ Adattamento e spiegazioni a cura di Ignazio Barbuscia jr.

² **N.B.** Attenzione a non confondere la "t-shirt" dell'AISA (senza colletto) con la "polo" dell'AISA (con colletto). Mentre la polo fa parte dell'uniforme (per gli incontri non ufficiali), la t-shirt non fa parte dell'uniforme è solamente un accessorio dell'equipaggiamento che l'AISA con il passare degli anni ha fornito.

³ I distintivi della promessa sono 3. Il logo è uguale per tutti: un triangolo capovolto su sfondo rosso e bordi giallo-oro, Bibbia blu su sfondo rappresentate scudo in bianco con in mezzo una fiaccola. Differiscono per il colore dello sfondo delle scritta "PATHFINDER": rosso per i tizzoni, giallo per gli esploratori, blu per gli animatori.

⁴ Per i tizzoni i gradi sono: prima scintilla, seconda scintilla, terza scintilla, quarta scintilla. Ognuno è una "stelletta" in metallo. Per gli esploratori e gli animatori i gradi sono: aiuto (blu), messaggero (rosso), esploratore (giallo), assistente guida (rosso-blu), guida (giallo-blu), capo guida (giallo-rosso-blu). **N.B.** Onde evitare equivoci: gli animatori, che non provengono dal programma scout, dovranno anch'essi enunciare pubblicamente la loro promessa e gli verrà chiesto di seguire il programma dei gradi partendo da quello di "esploratore" (giallo).

⁵ Gli unici cordoncini ammessi sono: verde (Capo pattuglia Tizzoni), blu (Capo pattuglia Esploratori), blu-rosso (Animatore del gruppo), rosso (Animatore principale del gruppo), argento-rosso (Collaboratore di Campo), argento (Coordinatore di Campo), oro (Responsabile Nazionale), bianco (Responsabile internazionale).